Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

**Asignatura:**

Fundamentos de la Programación

Actividad Asíncrona 6 | Primer versión del algoritmo del proyecto

**Alumno:**

Sánchez Estrada Angel Isaac

Fecha:21/10/2020



**PRIMER VERSIÓN DEL ALGORITMO DEL PROYECTO**

PROBLEMA: Poder realizar un mod del juego Preguntados para que te de las respuestas correctas

RESTRICCIONES: Conocer los códigos del juego para una adaptabilidad del mod

DATOS DE ENTRADA: Correo email o de Facebook para un Ingreso.

DATOS DE SALIDA: Las respuestas correctas del juego para no equivocarse y ganar siempre

1. Solicitar correo y contraseña para iniciar sección en cuenta de Facebook o email.
2. Iniciar una partida en la aplicación de Preguntados
3. Al regresar a la aplicación donde ingresaste con tu cuenta encontraras un botón que dice “actualizar partidas”
   1. Al darle clic o tocar el botón de actualizar partida te dará en forma de lista todas tus que tienes en tu cuenta
4. Tendrás que escoger la partida de la que quieras saber la respuesta
   1. Al darle clic o tocar la partida te arrojara las respuestas con las preguntas y su categoría
5. Para salir puedes darles a los tres puntos de la parte derecha o simplemente al botón de salir